Задание 1. Создайте класс с конструктором и используйте его

1. В предыдущем задании вы работали в проекте Methods с классами Main и Order. Удалите из метода main класса Main всё содержимое. Продолжайте работать в этом же проекте.

1. Создайте класс User, в объектах которого будут храниться пользователи некой системы. У каждого пользователя должно быть два свойства: имя и возраст. Создайте их в этом классе. Имена переменных придумайте самостоятельно.

1. Создайте в классе конструктор, который будет задавать значения этих переменных на основе переданных в него параметров. Пример кода такого конструктора:

|  |
| --- |
| **public User(String name, int age) {**  **this.name = name;**  **this.age = age;**  **}** |

1. Добавьте в этот класс также методы, которые будут возвращать значения переменных, содержащих имя и возраст пользователя. Имена методам придумайте самостоятельно.

1. В методе main класса Main напишите код, в котором будут создаваться три пользователя — три объекта класса User. Пример кода создания одного пользователя:

|  |
| --- |
| **User dmitry = new User("Дмитрий", 45);** |

* Имя и возраст второго и третьего пользователя придумайте самостоятельно, ведь вы уже заканчиваете изучение четвёртого модуля нашего курса и многое умеете! :)

1. В классе Main самостоятельно создайте и реализуйте метод, который будет выводить в консоль информацию о пользователе, передаваемом ему в качестве параметра. Пример имени такого метода — . Информация о пользователе должна выводиться в следующем формате:

|  |
| --- |
| **Пользователь: Дмитрий, 45 лет** |

Обратите внимание, что слово «лет» уместно не для всех возрастов. Например, для возраста 42 нужно использовать слово «года». По желанию можете самостоятельно написать код, который будет учитывать этот нюанс.

1. В методе main после кода, в котором создаются объекты класса User, выведите с помощью вызова метода printUserInfo информацию о каждом созданном пользователе. Пример того, как код будет выглядеть для одного пользователя:

|  |
| --- |
| ***printUserInfo*(dmitry);** |

1. Запустите получившийся код и убедитесь, что в консоль верно выводятся имена и возрасты созданных вами пользователей.

1. Если что-то не получилось, воспользуйтесь рекомендациями под видео, под которым была указана ссылка на это задание.

1. Если всё получилось, поздравляем! Теперь вы умеете создавать и использовать классы с конструкторами.